

XXIX. Olympiade Junger Mathematiker  
der Deutschen Demokratischen Republik  
3. Stufe (Bezirksolympiade)  
Olympiadeklasse 9 - 1. Tag -

Achtung: Bis auf solche Fakten, die aus dem Schulunterricht oder den Arbeitsgemeinschaften bekannt sind, müssen alle verwendeten Aussagen präzise formuliert und bewiesen werden. Der Lösungsweg (einschließlich Nebenrechnungen, Konstruktionen, Hilfslinien) muß deutlich erkennbar sein. Die Gedankengänge und Schlüsse sind in logisch und grammatisch einwandfreien Sätzen darzulegen.

290931

Beschreiben und begründen Sie für die folgende Aufgabe eine Konstruktion, die ausführbar ist, indem außer gezeichnet vorgegebenen Strecken nur Lineal und Zirkel (zum Konstruieren von Geraden und Kreisen, nicht zur Nutzung von Millimeter- oder Grad-Skalen) verwendet werden!

Gezeichnet vorgegeben seien zwei Strecken AB und AC, die einen Winkel  $\sphericalangle BAC$  der Größe  $7^\circ$  bilden. Zu konstruieren ist eine Zerlegung dieses Winkels in 7 gleich große Teile.

Das zeichnerische Ausführen der beschriebenen Konstruktion wird nicht verlangt.

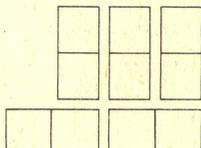
290932

Abb. A 290932

Aus einem Satz von Dominosteinen soll eine Zusammenstellung von möglichst vielen nebeneinanderliegenden Figuren gebildet werden. Jede dieser Figuren soll die in Abbildung A 290932 gezeigte Gestalt haben, ferner soll sie die folgende Bedingung erfüllen: Liest man in jeder Zeile die drei bzw. vier Zeichen als Zifferndarstellung einer Zahl, so gibt die Figur eine richtig gerechnete Additionsaufgabe an (erste Zeile + zweite Zeile = dritte Zeile). Wie üblich ist die Null als Anfangsziffer nicht zugelassen. Ermitteln Sie die größtmögliche Anzahl von nebeneinanderliegenden Figuren der geforderten Art, die sich aus einem Satz Dominosteine bilden lassen!

A 9;I

Hinweis: Jeder Dominostein enthält auf jeder seiner beiden Teilflächen genau eines der Zahlzeichen 0,1,2,3,4,5,6. Der Satz von Dominosteinen (aus dem die Steine für das Bilden der Figuren auszuwählen sind) enthält jeden Stein 

x	y
---	---

 mit  $0 \leq x \leq y \leq 6$  genau einmal; beim Bilden der Figuren ist für die Lage der Steine jede Reihenfolge der beiden Zahlen eines verwendeten Steines zugelassen.

290933

Von einem ebenflächig begrenzten Körper werden folgende Bedingungen gefordert:

- (1) Der Körper hat genau fünf Eckpunkte A,B,C,D,E.
- (2) Bei senkrechter Parallelprojektion auf eine Bildebene sind die Bildpunkte A',B',C',D' bzw. E' die Eckpunkte bzw. der Mittelpunkt eines Quadrates mit gegebener Seitenlänge a. Blickt man in Projektionsrichtung auf die Bildebene (diese Blickrichtung sei als Richtung von "oben" nach "unten" bezeichnet), so sind Eckpunkte und Kanten in gleicher Weise unverdeckt sichtbar, wie in Abbildung A 290933 angegeben.

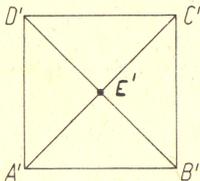


Abb. A 290933

- (3) Die durch A,B,C gehende Ebene  $\varepsilon$  ist parallel zu der in (2) genannten Bildebene.
  - (4) Der Punkt D liegt "oberhalb" der Ebene  $\varepsilon$  im Abstand  $\frac{a}{2}$  von ihr.
  - (5) Der Punkt E liegt "oberhalb" der Ebene  $\varepsilon$  im Abstand a von ihr.
  - (6) Der Körper hat das Volumen  $\frac{1}{4} \cdot a^3$ .
- Zeigen Sie, daß der Körper durch diese Bedingungen eindeutig bestimmt ist, und zeichnen Sie diesen Körper in schräger Parallelprojektion!

XXIX. Olympiade Junger Mathematiker  
der Deutschen Demokratischen Republik  
3. Stufe (Bezirksolympiade)  
Olympiadeklasse 9 - 2. Tag -

290934

Beweisen Sie, daß es zu je zwei beliebigen rationalen Zahlen  $a$ ,  $b$  mit  $a < b$  eine rationale Zahl  $x$  und eine irrationale Zahl  $y$  gibt, für die  $a < x < y < b$  gilt!

290935

a) Beweisen Sie, daß es zu jeder Funktion  $f$ , die für alle reellen Zahlen  $x$  die Gleichung

$$f(x-1) = (x^2 - 1) \cdot f(x+1) \quad (*)$$

erfüllt, unendlich viele verschiedene reelle Zahlen  $x$  mit  $f(x) = 0$  gibt!

b) Beweisen Sie, daß es eine Funktion  $f$  gibt, die für alle reellen Zahlen  $x$  die Gleichung  $(*)$  erfüllt, bei der aber nicht jede reelle Zahl  $x$  den Funktionswert  $f(x) = 0$  hat!

290936

Es seien  $k_1$  und  $k_2$  zwei Kreise, die einander von außen berühren. Für ihre Radien  $r_1$  bzw.  $r_2$  gelte  $r_1 > r_2$ . Eine Gerade, die  $k_1$  und  $k_2$  in zwei voneinander verschiedenen Punkten berührt, sei  $t$ . Die von  $t$  verschiedene und zu  $t$  parallele Tangente an  $k_1$  sei  $u$ .

Ermitteln Sie in Abhängigkeit von  $r_1$  und  $r_2$  den Radius  $r_3$  desjenigen  $u$  berührenden Kreises  $k_3$ , der  $k_1$  und  $k_2$  von außen berührt!

XXIX. Olympiade Junger Mathematiker  
der Deutschen Demokratischen Republik  
3. Stufe (Bezirksolympiade)

Lösungen und Punktbewertung

Olympiadeklasse 9 - 1. Tag -

Achtung: Die Bemerkungen im Vorspann zu den Lösungen für die  
1. Stufe gelten auch für die 3. Stufe.

290931) Lösung:

6 Punkte

Konstruktionsbeschreibung: Man konstruiert den Kreis  $k$  um  $A$  durch  $B$ ; er schneidet den durch  $C$  gehenden Schenkel des gegebenen Winkels in  $S_1$ . Ausgehend von  $S_0 = B$  und  $S_1$  konstruiert man nun nacheinander für  $i = 1, 2, \dots, 102$  den Kreis um  $S_i$  mit dem Radius  $\overline{S_0 S_1}$  und seinen von  $S_{i-1}$  verschiedenen Schnittpunkt  $S_{i+1}$  mit  $k$ . Dann konstruiert man, ausgehend von  $T_0 = S_0$  und  $T_1 = S_{103}$ , nacheinander für  $j = 1, \dots, 5$  den Kreis um  $T_j$  mit dem Radius  $\overline{T_0 T_1}$  und seinen von  $T_{j-1}$  verschiedenen Schnittpunkten  $T_{j+1}$  mit  $k$ . Die Strahlen aus  $A$  durch  $T_1, \dots, T_6$  zerlegen dann den Winkel  $\sphericalangle BAC$  in sieben gleichgroße Teile.

Begründung: Nach Konstruktion wird  $\sphericalangle S_0 A S_1$  bis auf ganzzahlige Vielfache der Vollwinkelgröße  $360^\circ$  gleich  $1 \cdot 7^\circ$ . Insbesondere wird  $\sphericalangle T_0 A T_1 = \sphericalangle S_0 A S_{103} = 103 \cdot 7^\circ - 2 \cdot 360^\circ = 1^\circ$ ; daher wird, wie behauptet,  $\sphericalangle BAC$  in die sieben gleich großen Teile  $\sphericalangle T_{j-1} A T_j$  ( $j = 1, \dots, 7$ ) zerlegt.

Andere Lösungsdarstellungen und -wege: In der Konstruktionsbeschreibung kann als bekannter Sachverhalt verwendet werden, daß das Antragen und folglich das Addieren, Subtrahieren und Vervielfachen von Winkeln, das Halbieren von Winkeln sowie das Konstruieren weiterer spezieller Winkel wie z. B.  $60^\circ$  (Konstruktion von gleichseitigen Dreiecken) durch die zugelassene Verwendung von Lineal und Zirkel möglich sind.

Dementsprechend ist z. B. ein folgendermaßen gefaßter Lösungsweg als ausreichend zu akzeptieren:

Durch Konstruktion eines gleichseitigen Dreiecks erhält man einen Winkel von  $60^\circ$ . Durch zweimaliges Halbieren und anschließendes zweimaliges Subtrahieren von  $7^\circ$  erhält man einen Winkel von  $15^\circ - 14^\circ = 1^\circ$ . Durch wiederholtes Antragen dieses Winkels läßt sich der gegebene Winkel  $\sphericalangle BAC$  in sieben gleich große Teile zerlegen.

I. In jeder zu bildenden Figur (Abb. L 290932a) muß durch einen

$a_1$	$b_1$	$c_1$
$a_2$	$b_2$	$c_2$

$d_1$	$d_2$	$e_1$	$e_2$
-------	-------	-------	-------

Abb. L 290932 a

Übertrag bei der Addition der Hunderterziffern  $a_1, a_2$  und eines eventuell von den Zehnerziffern herkommenden Übertrags erreicht werden, daß die Anfangsziffer  $d_1$  der Summe nicht Null ist. Wegen  $a_1 \leq 6$  und  $a_2 \leq 6$  gibt es hierbei für den Stein  $(d_1, d_2)$  nur die vier Möglichkeiten  $(1,0), (1,1), (1,2), (1,3)$

Somit können nicht mehr als vier Figuren der geforderten Art nebeneinander aus dem Satz Dominosteine gebildet werden. Gäbe es die Möglichkeit, vier solche Figuren zu bilden, so wäre in der Figur mit  $(d_1, d_2) = (1,3)$  nur  $(a_1, a_2) = (6,6)$  möglich, und zwar nur zusammen mit einem Übertrag aus den Zehnerziffern. Daher wäre dann in der Figur mit  $(d_1, d_2) = (1,2)$  für den Stein  $(a_1, a_2)$  nur noch  $(6,5)$  (in dieser oder der umgekehrten Reihenfolge  $(5,6)$ ) möglich, und zwar ebenfalls nur zusammen mit einem Übertrag aus den Zehnerziffern. In der Figur mit  $(d_1, d_2) = (1,1)$  wäre demnach für  $(a_1, a_2)$  nur noch einer der Steine  $(6,4), (5,5)$  möglich, wieder nur zusammen mit einem Übertrag aus den Zehnerziffern. Schließlich würde auch die Figur mit  $(d_1, d_2) = (1,0)$  einen Stein  $(a_1, a_2)$  mit  $a_1 + a_2 \geq 9$  erfordern. Somit müßten insgesamt zur Bildung der vier Figuren mindestens sieben Steine mit einer Summe 9, 10, 11 oder 12 ihrer Zahlzeichen zur Verfügung stehen. Es gibt aber in dem Satz Dominosteine nur sechs Steine dieser Art, nämlich nur  $(6,6), (6,5), (6,4), (6,3), (5,5), (5,4)$ .

Also kann man höchstens drei Figuren der geforderten Art nebeneinander aus dem Satz Dominosteine bilden.

II. Drei solche Figuren sind z. B. (Abb. L 290932 b)

5	0	3	5	0	5	6	1	4	Abb. L 290932 b
5	2	0	6	4	0	6	3	2	

1	0	2	3	1	1	4	5	1	2	4	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

sie stellen ersichtlich richtig gerechnete Additionsaufgaben dar und bestehen aus sämtlich verschiedenen Steinen eines Satzes Dominosteine.

L 9;I

Mit I. und II. ist bewiesen: Die gesuchte größtmögliche Anzahl von Figuren der genannten Art beträgt 3.

290933)Lösung:

7 Punkte

Von der Oberfläche des Körpers sind von "oben" betrachtet die vier Flächen ABE, BCE, CDE und ADE unverdeckt sichtbar. Da A,B,C,D nicht in einer gemeinsamen Ebene liegen, müssen zur Oberfläche des Körpers noch zwei in voneinander verschiedenen Ebenen liegende Flächen gehören, die insgesamt die Eckpunkte A,B,C,D haben, d. h. entweder die beiden Flächen ABC, ACD oder die beiden Flächen ABD, BCD.

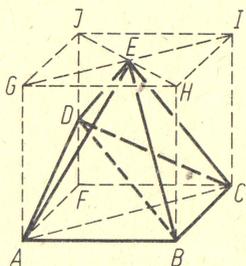


Abb. L 290933

errichtet und von diesem die Pyramiden ABCFD, ABHGE, BCIEH, CDJIE und ADJGE wegnimmt. Die ersten drei haben je ein Quadrat der Seitenlänge  $a$  als Grundfläche, die letzten beiden je ein Trapez mit parallelen Seiten der Längen  $a$ ,  $\frac{a}{2}$  und der Höhenlänge  $a$ , also dem Flächeninhalt  $\frac{3}{4} \cdot a^2$ . Alle fünf Pyramiden haben die Höhenlänge  $\frac{a}{2}$ .

Damit folgt:  $K_1$  hat das Volumen

$$a^3 - 3 \cdot \frac{1}{6} \cdot a^3 - 2 \cdot \frac{1}{8} \cdot a^3 = \frac{1}{4} \cdot a^3.$$

Somit wird die Bedingung (6) von  $K_1$  und folglich nicht von dem um ABCDE größeren Körper  $K_2$  erfüllt. Damit ist, wie verlangt, bewiesen, daß die Bedingungen (1) bis (6) eindeutig einen Körper festlegen, nämlich den Körper  $K_1$ . Eine Darstellung in Parallelprojektion zeigt Abbildung L 290933.

XXIX. Olympiade Junger Mathematiker  
der Deutschen Demokratischen Republik  
3. Stufe (Bezirksolympiade)

Lösungen und Punktbewertung

Olympiadeklasse 9 - 2. Tag -

290934) Lösung:

6 Punkte

Für den geforderten Nachweis genügt es, zu  $a, b$  jeweils ein Beispiel zweier Zahlen  $x, y$  anzugeben, für die man die Aussagen nachweist, daß  $x$  rational,  $y$  irrational ist und daß  $a < x < y < b$  gilt. Ein solches Beispiel bilden etwa die Zahlen

$$x = \frac{1}{2} \cdot (a + b), \quad y = \frac{1}{2}(2 - \sqrt{2}) \cdot a + \frac{1}{2}\sqrt{2} \cdot b,$$

wie mit den folgenden einzelnen Beweisen gezeigt werden kann:

- (1) Aus  $a < b$  folgt

$$\frac{1}{2} \cdot a < \frac{1}{2} \cdot b$$

und hieraus durch Addition von  $\frac{1}{2} \cdot a$   
 $a < x$ .

- (2) Aus  $a < b$  und  $\sqrt{2} - 1 > 0$  folgt

$$\frac{1}{2}(\sqrt{2} - 1)a < \frac{1}{2}(\sqrt{2} - 1)b$$

und hieraus durch Addition von  $\frac{1}{2}(2 - \sqrt{2})a + \frac{1}{2} \cdot b$

$$x < \frac{1}{2}(2 - \sqrt{2})a + \frac{1}{2}\sqrt{2} \cdot b = y.$$

- (3) Aus  $a < b$  und  $2 - \sqrt{2} > 0$  folgt

$$\frac{1}{2}(2 - \sqrt{2})a < \frac{1}{2}(2 - \sqrt{2})b$$

und hieraus durch Addition von  $\frac{1}{2}\sqrt{2} \cdot b$   
 $y < b$ .

- (4) Nach den Sätzen, daß Summe, Produkt und Quotient rationaler Zahlen rational sind, ergibt sich: Mit  $a$  und  $b$  sind auch  $a + b$  und  $x = \frac{1}{2}(a + b)$  rational.

- (5) Wäre  $y$  rational, so folgte nach den in (4) genannten Sätzen der Widerspruch, daß mit  $y - a = \frac{1}{2}\sqrt{2} \cdot (b - a)$  auch  $\frac{2(y - a)}{b - a} = \sqrt{2}$  rational wäre. Damit ist  $y$  als irrational nachgewiesen.

Bemerkungen:

Die als bekannter Sachverhalt verwendeten Sätze über Summe, Produkt und Quotient rationaler Zahlen und die Irrationalität von  $\sqrt{2}$  können auch auf die Definition rationaler Zahlen (Differenz

L 9;II

von Brüchen natürlicher Zahlen, also Quotient ganzer Zahlen) zurückgeführt werden.

Als weitere bekannte Sachverhalte können in (5) auch Sätze wie die folgenden verwendet werden: Die Summe aus einer rationalen und einer irrationalen Zahl ist irrational; das Produkt aus einer von 0 verschiedenen rationalen und einer irrationalen Zahl ist irrational.

Statt eines so speziellen Beispiels wie oben können auch allgemeiner  $x = a + u(b-a)$ ,  $y = a + v(b-a)$  mit rationalem  $u$ , irrationalen  $v$  und  $0 < u < v < 1$  verwendet werden.

290935) Lösung:

7 Punkte

- a) Wendet man (\*) mit  $x = 1$  und dann der Reihe nach mit  $x = -1, -3, -5, \dots$  an, so folgt  $f(0) = 0 \cdot f(2) = 0$  und dann  $f(-2) = ((-1)^2 - 1) \cdot f(0) = 0$ ,  $f(-4) = ((-3)^2 - 1) \cdot f(-2) = 0, \dots$ ; d. h., (mindestens) für alle ganzzahligen  $x$ , die negativ und gerade sind, gilt  $f(x) = 0$ .
- b) Es werde beispielsweise<sup>1</sup>

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4^{n-1} \cdot (n-1)! \cdot n!}, & \text{falls } x=2n \text{ mit ganzzahligem } n > 0 \text{ ist;} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

definiert. Hiermit gilt:

Ist  $x-1$  nicht ganzzahlig, so gilt dasselbe für  $x+1$ ;

ist  $x-1$  ganzzahlig, aber keine gerade Zahl, so gilt dasselbe für  $x+1$ ;

ist  $x-1$  ganzzahlig, eine gerade Zahl und negativ, so ist  $x+1$  (ganzzahlig, eine gerade Zahl und) nicht positiv;

in diesen drei Fällen gilt  $f(x-1) = 0$  und  $f(x+1) = 0$ , also (\*).

Ist  $x-1 = 0$ , so gilt  $f(x-1) = f(0) = 0$  und  $x^2 - 1 = 0$ , also (\*).

Ist  $x-1 = 2n$  mit positivem ganzzahligem  $n$ , so ist  $x+1 = 2(n+1)$  und auch  $n+1$  positiv ganzzahlig; in diesem Fall folgt (\*) aus

$$\begin{aligned} (x-1) \cdot (x+1) \cdot f(x+1) &= 2n \cdot 2(n+1) \cdot \frac{1}{4^n \cdot n! \cdot (n+1)!} \\ &= \frac{1}{4^{n-1} \cdot (n-1)! \cdot n!} = f(x-1). \end{aligned}$$

Also erfüllt  $f$  für alle reellen  $x$  die Gleichung (\*). Es gilt aber beispielsweise  $f(2) \neq 0$ , nämlich  $f(2) = 1$ .

<sup>1</sup> Man kann die Werte  $f(2n)(n=1,2,\dots)$  z.B. auch rekursiv durch  $f(2)=1$ ,  $f(2n+2) = \frac{1}{4n(n+1)} \cdot f(2n)$  definieren, ohne sie explizit anzugeben.

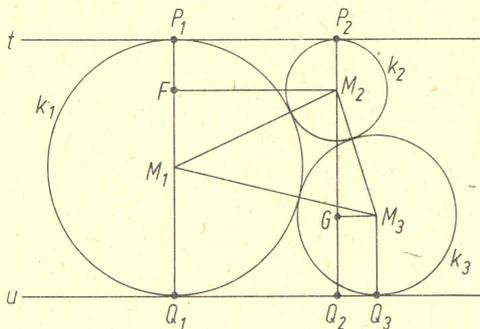


Abb. L 290936

Die Mittelpunkte von  $k_1, k_2, k_3$  seien  $M_1, M_2, M_3$ . Die Berührungspunkte von  $t$  mit  $k_1, k_2$  seien  $P_1, P_2$  (siehe Abb. L 290936).

Da  $k_1$  und  $k_2$  sich von außen berühren, gilt

$$\overline{M_1 M_2} = r_1 + r_2.$$

Ist  $M_2 F$  das Lot von  $M_2$  auf  $M_1 P_1$ , so ist  $P_1 P_2 M_2 F$  wegen  $M_1 P_1, M_2 P_2 \perp t$  ein Rechteck, also  $\overline{F P_1} = r_2$ ,  $\overline{F M_1} = r_1 - r_2$ . Damit ergibt sich

$$\overline{P_1 P_2} = \overline{F M_2} = \sqrt{(r_1 + r_2)^2 - (r_1 - r_2)^2} = 2\sqrt{r_1 r_2}. \quad (1)$$

Für die Berührungspunkte  $Q_1, Q_3$  von  $u$  mit  $k_1, k_3$  folgt entsprechend

$$\overline{Q_1 Q_3} = 2\sqrt{r_1 r_3}. \quad (2)$$

Da  $k_2$  und  $k_3$  sich von außen berühren, gilt  $\overline{M_2 M_3} = r_2 + r_3$ . Die Verlängerung von  $P_2 M_2$  schneide  $u$  in  $Q_2$ , das Lot von  $M_3$  auf  $P_2 Q_2$  sei  $M_3 G$ . Wegen  $t \parallel u$  und  $M_1 Q_1 \perp u$  geht  $P_1 Q_1$  durch  $M_1$ , und  $P_1 P_2 Q_2 Q_1, Q_2 Q_3 M_3 G$  sind Rechtecke; also gilt  $\overline{P_2 Q_2} = 2r_1$ ,

$\overline{G Q_2} = r_3$ ,  $\overline{G M_2} = 2r_1 - r_2 - r_3$ . Damit ergibt sich

$$\overline{Q_2 Q_3} = \sqrt{(r_2 + r_3)^2 - (2r_1 - r_2 - r_3)^2} = 2\sqrt{r_1(r_2 + r_3 - r_1)}. \quad (3)$$

Im Rechteck  $P_1 P_2 Q_2 Q_1$  ist  $\overline{Q_1 Q_2} = \overline{P_1 P_2}$ . Ferner liegen  $M_1, M_3$  auf derselben Seite der Geraden durch  $P_1, Q_1$ , also liegen  $Q_2, Q_3$  auf demselben von  $Q_1$  ausgehenden Strahl. Für jede Lagemöglichkeit gilt damit  $\overline{Q_2 Q_3} = |\overline{Q_1 Q_2} - \overline{Q_1 Q_3}|$ , und aus (1), (2), (3) folgt

$$\sqrt{r_1(r_2 + r_3 - r_1)} = |\sqrt{r_1 r_2} - \sqrt{r_1 r_3}|.$$

Nach Division durch  $\sqrt{r_1}$ , Quadrieren, Subtraktion von  $r_2 + r_3$  und nochmaligem Quadrieren folgt

$$r_1^2 = 4r_2 r_3,$$

als gesuchte Formel also

$$r_3 = \frac{r_1^2}{4r_2}.$$